Geachte mevrouw Verdeyen,

In de hoop dat alles goed met u gaat, contacteer ik u namens een technisch probleem dat ik ondervind bij mijn Pygame Development Project Blackjack.

Op dit moment is mijn project in de eindfase en test ik de uitvoerbaarheid van het bestand. Ik zou er een .py-bestand van willen maken zodat het project zowel op Mac als Windows werkt, zelfs als Phyton niet geïnstalleerd is.

Om dit te verwezenlijken heb ik reeds de volgende stappen gezet:

* PyInstaller gebruikt met verschillende parameters (zoals --onefile en --windowed) om een Mac-app te genereren maar dit was niet succesvol.
* Verschillende searches op stackoverflow geraadpleegd, maar geen duidelijke oplossing gevonden.
* De gebruikte afbeeldingen, (waar ik via een relatief pad naar verwijs) in dezelfde folder gezet dan de .py file.

Momenteel zit ik dus vast met het vinden van de te nemen stappen zodat mijn applicatie correct wordt ‘verpakt’ en functioneert op beide besturingssystemen. De gecreëerde app sluit meteen na het opstarten terug op, zou het kunnen dat dit ligt aan de afbeeldingen die ik in de .py file gebruik?

Zou u mij kunnen adviseren over een manier om een platformonafhankelijke executable te maken? Heeft u misschien suggesties voor alternatieve tools?

Alvast hartelijk dank voor uw tijd en hulp. Ik kijk uit naar uw advies.

Met vriendelijke groeten,

Jeroen Goossens